*moyen pour 6-12 ans*

**Handi memory**

**Objectif :** Sensibiliser à la solidarité en portant un regard bienveillant sur le handicap.

**But du jeu :** Assembler un maximum de paires : sport et handisport correspondant réunis.

**Nombre de joueurs :** 2 à 8 joueurs.

**Durée du jeu :** 20-30 min.

**Matériel :** - 38 cartes à découper.

**Déroulement :**

Pour débuter la partie, déposer toutes les cartes mélangées face contre table de façon à ce que les images ne soient pas visibles.

Le premier joueur découvre deux cartes, si elles correspondent au même sport, il les remporte, sinon il les cache de nouveau.

C’est ensuite au joueur suivant de retourner 2 cartes et ainsi de suite… le but étant de tenter de mémoriser l’emplacement des différentes cartes afin de retourner successivement les 2 cartes identiques formant la paire. Quand le joueur remporte une paire, cela lui donne le droit de rejouer. La partie est terminée quand toutes les paires ont été trouvées. Le joueur qui a remporté le plus de cartes a gagné la partie.

**Pour aller plus loin :**

* **Voir :**

Découvrir ensemble les différents types de handicap : « Est-ce que je connais des personnes en situation de handicap autour de moi, dans ma famille, dans mes amis ? De quel type de handicap s’agit-il ? »…

* **Comprendre :**

En quoi est-ce qu’une personne en situation de handicap a-t-elle des possibilités d’interaction limité avec son environnement ?

N’y a-t-il pas d’autres types de handicaps à prendre en compte dans notre société ? lesquels ?

* **Agir :**

Chaque enfant note une action simple de solidarité qu’il pourra faire avec une personne en situation de handicap d’ici une prochaine réunion.

Vérifier aux réunions suivantes ce qui a été fait, valoriser, célébrer, fêter !

* **Célébrer :**

Réaliser à deux une intention de prière universelle pour les personnes handicapées et la lire dans un moment de partage ensemble.

*Avec les plus grands : lire auparavant, dans la bible, le texte des Actes des apôtres, chapitre 3, versets 1-10.*