



MADEP JUP

## « APPLIC'ACTION ! »

O.A. 2015-2016



*moyen pour ADOS*

# OMBRE CHINOISE

**Objectifs :** — En s'appuyant sur les formes nouvelles de communication, permettre aux jeunes de formuler ce qu'ils attendent de la relation à autrui, avec ses richesses et ses zones d'ombres

### Matériel :

- Un support de réflexion « ombre chinoise » (A3 : annexe I)
- Une petite fiche par jeune « smiley, bombe » (annexe II)
- Le cahier d'équipe, des feutres

### Déroulement :

A partir du support de réflexion « ombre chinoise », passer en revue les cinq lieux ou outils de communication et de relations représentés autour de l'ombre chinoise en les prenant les uns après les autres :

- Les relations avec les amis ou groupe d'amis de la « vraie vie ».
- Les réseaux sociaux (*Facebook, Twitter, Instagram, WhatsApp etc.*).
- Les jeux vidéo ou les jeux en réseau avec ou sans avatars.
- Les autres activités Web (*consultation de sites, forum, portails, moteur de recherche, etc.*).
- Les téléphones portables.

A chaque fois inviter les jeunes à écrire dans ou autour des cases :



— Ce qu'ils aiment



— Ce qu'ils n'aiment pas



— Ce qu'ils en attendent



- Ce qui leur fait peur, ou les dangers possibles



MADEP JUP

## « **APPLIC'ACTION !** »

**O.A. 2015-2016**



Puis, engager le dialogue avec l'équipe sur les remarques du support « ombre chinoise », et réfléchir avec eux sur leurs attentes et aspirations en matière de relations et de communication.

- Qu'est-ce qui est intéressant dans tout cela ?
- Qu'est-ce qui nous épanouit ? Cela épanouit-il tout le monde ?
- Est-ce que des choses peuvent se faire au détriment d'autrui ou de soi ?
- Qu'est-ce qui est difficile ?
- D'où vient ce besoin de relation ?

### **AGIR :**

Inviter chaque jeune à chercher une piste d'action qui permettrait de nourrir ses relations et/ou de désamorcer un conflit.

Leur demander de l'écrire sur la fiche « smiley, bombe ».

Ecrire les expressions ressorties du dialogue sur le cahier d'équipe et coller le support « ombre chinoise » ainsi que les actions « smiley, bombe ».



MADEP JUP

## « APPLIC'ACTION ! »

O.A. 2015-2016

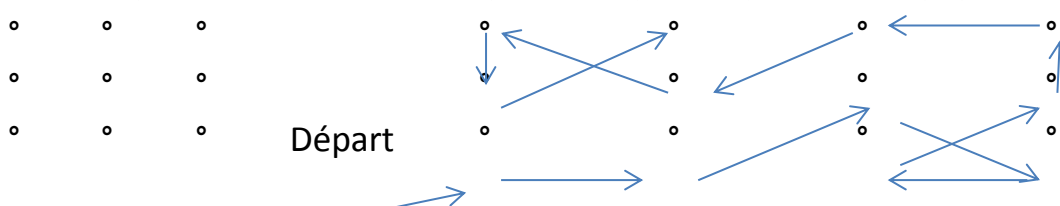


### JEU : Les passes codées

Matériel : une petite balle

Règle :

- Placer les jeunes de façon à réaliser un quadrillage (min 9 jeunes) soit faire 3 lignes de 3 jeunes ou 4 lignes de 3 jeunes pour une équipe de 12.



- Au préalable, le meneur aura choisi un parcours que devra effectuer la balle (Comme le code de déblocage d'un téléphone portable).
- Le but** est que l'équipe trouve le parcours caché de la balle en se faisant des passes les uns aux autres. **Tout le monde** touche une seule fois la balle. On leur indique le départ.
- La balle peut se donner dans n'importe quelle direction mais doit obligatoirement être transmise à un jeune qui est à côté soit : gauche, droite, devant, derrière et même en diagonale, mais ne pas sauter une personne.
- Si la balle suit le bon chemin, on ne dit rien. Mais si elle se trompe, on fait « bip » et il faut recommencer le trajet depuis le départ.
- Il n'y a pas de rapidité, il faut juste sortir du labyrinthe.